

Wer wir sind

Die Interactive Wear AG ist Spezialist auf dem Gebiet von Smart Textiles und Wearable Technologies. Wir integrieren elektronische Komponenten in textile Produkte und entwickeln innovative tragbare Systeme. Wir haben langjährige Erfahrung in der Entwicklung und Produktion von mikroelektronischen Steuerungen und Komponenten, System- und Anwendungsdesign, Entwicklung und Integration von Smart Textiles Produkten. Zu unseren Kunden gehören Bekleidungsunternehmen von Adidas bis Zegna sowie industrielle Kunden wie Beiersdorf, BMW oder Forster Rohner. Zu den Zielmärkten gehören die Bereiche Mode, Sport, Gesundheit, Arbeitsbekleidung sowie Interior Design Produkte. Neben den kommerziellen Projekten wird die technologische Basis sowohl intern wie auch in nationalen und internationalen Forschungsprojekten erarbeitet. Derzeit laufen u.a. ein Horizon 2020 Projekt im Bereich AAL sowie ein Projekt im Rahmen vom Graphene Flagship.

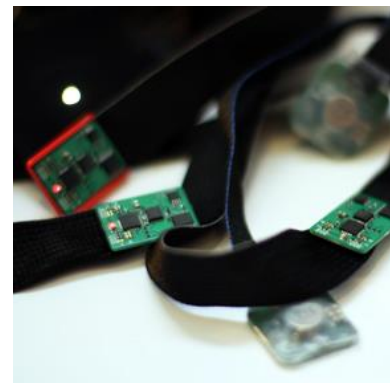


Wo wir sind

Die Interactive Wear AG hat Ihren Sitz in Starnberg, südwestlich von München. Wir sind gut erreichbar durch S-Bahn (ca. 500 m Fußweg) oder Auto (ca. 700 m vom Autobahnende Starnberg). Der Starnberger See bietet Erholung während heißer Sommermonate (ca. 15 min zum Badesteg) und einen schönen Blick in die Alpen.

Fachgebiete

Distributed Wearable Electronics und Body Sensor Networks auf Basis von elektrisch leitfähigen Textilien sind ein innovatives Feld mit einer Vielzahl von interessanten Möglichkeiten neue Produkte und Anwendungen zu entwickeln. Die für uns wesentliche Bereiche hierfür sind neben flexiblen Heizsystemen und Integration von LEDs vor allem verteilte Echtzeitsysteme, Edge Computing mit Unterstützung von neuronalen Netzen, Algorithmenentwicklung, Machine Learning und Vernetzung mit 5G-Technologien zu Wearable Internet of Things.



Grundsätze

Für uns ist Offenheit, Verantwortung und Teamorientierung verbunden mit Respekt für die Individualität sehr wichtig. Wir schätzen unsere Kunden, unsere Partner aus Industrie und Wissenschaft sowie unsere Mitarbeiter gleichermaßen und glauben, dass diese Zusammenarbeit für die persönliche, fachliche und wirtschaftliche Entwicklung viele Perspektiven ermöglicht.

Wir bieten Mitarbeiter/innen mit hohem technologischem Interesse an der Weiterentwicklung von Smart Textile / Wearable Electronics die Möglichkeit sich in diesem Bereich zu Technologie-Experten in einem Zukunftsmarkt zu entwickeln. Solides Wissen, Selbstständigkeit und Ergebnisorientierung sowie die Bereitschaft immer wieder dazu zu lernen bildet hierzu die Basis.

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt Mitarbeiter mit

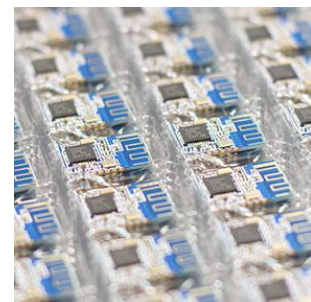
- Einem hohen Maß an Zielorientierung, Organisationsfähigkeit und Teamfähigkeit
- Lernbereitschaft und Freude an der ständigen Weiterentwicklung und Innovation
- Sehr guten Englisch- und guten Deutschkenntnissen in Schrift und Wort, weitere Sprachen sind von Vorteil

für folgende Stellen:

Entwickler (m/w) für embedded Systeme (Schwerpunkt Hardware)

Ihre Aufgaben:

- Entwurf und Durchführung der Schaltungsentwicklung und Erstellung der Leiterplattenlayouts für Produkte im Bereich der Wearable Electronics
- Konzeption, Umsetzung und Verbesserung von Analog- und Digitalschaltungen
- Schaltungsentwicklung vom Prototyp zur Serienreife, Produktionsunterstützung
- Aufbau von Prototypen und Durchführung von Tests an den Schaltungen
- Test und Dokumentation, Erprobung der Robustheit von Elektronik-Modulen, Durchführen von EMV-/ESD-Optimierungen
- Hardware-nahe Programmierung



Ihre Qualifikationen:

- Abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Nachrichtentechnik oder vergleichbar
- Erfahrung in der Entwicklung von Embedded-Systemen (ARM M0/M4F/M7 mit C, C++)
- Kenntnisse in der Entwicklung analoger und digitaler Schaltungen, PCB-Layouts
- Generelles technisches und systemisches Verständnis von mobilen Geräten, insbesondere Low Power Management
- Kenntnisse in Sensortechnik, Kommunikationsprotokollen und Funkschnittstellen (z.B. Bluetooth) wünschenswert
- Verständnis für Herstellungs- und Fertigungsprozesse
- Erfahrung im EMV-gerechten Design wünschenswert

Entwickler (m/w) für embedded Systeme (Hardware/Software)

Ihre Aufgaben:

- Durchführung von Entwicklungsprojekten für embedded Sense/Feedback-Systeme
- Konzeption und Durchführung von embedded Projekten zur Entwicklung von Komponenten für verteilte Echtzeit-Sensorsysteme
- Mitarbeit und (Teil-)Projektleitung in nationalen und internationalen Forschungsprojekten, z.B. für die Konzeption und Implementierung von data privacy für Sensor-Applikationen
- Anbindung der Komponenten an User Interfaces, insbesondere haptisches Feedback
- Treiber- und Firmware-Entwicklung für ARM-Plattformen (M0/M4/M7)
- Code Reviews, Modul- und Systemtests
- Dokumentation von Systemen



Ihre Qualifikationen:

- Abgeschlossene technische Ausbildung (TU, FH) in Informatik, Elektrotechnik o.Ä.
- Erfahrung in der Entwicklung von embedded Systemen (ARM M0/M4F/M7 mit C, C++)
- Generelles technisches und systemisches Verständnis im Bereich von mobilen Geräten (embedded systems, real-time systems, data privacy and security, power management)
- Know-how im Bereich von Sensorik, Aktuatorik, Bus-Systemen, Kommunikation

Data Scientist oder Informatiker (m/w)

Ihre Aufgaben:

- Konzeption und Durchführung von Entwicklungsprojekten für Mustererkennung und Algorithmen-Entwicklung für die Analyse der Bewegungsabläufe bei Menschen (Sport, Medizin)
- Embedded Programmierung zur Implementierung der Algorithmen
- Mitarbeit bei der Konzeption und Gestaltung von Applikationen und Visualisierung der Ergebnisse zur Bewegungsanalyse



Ihre Qualifikationen:

- Abgeschlossene technische Ausbildung (TU, FH) im Bereich Informatik, idealerweise Sport- oder Bio-Informatik (z.B. DigiSports), Elektrotechnik o.Ä.
- Erfahrung in der Datenanalyse und Algorithmen-Entwicklung, idealerweise Kenntnisse in Machine Learning und neuronalen Netzen
- Erfahrung in Embedded Programmierung (Python, C, C++)
- Generelles technisches und systemisches Verständnis von mobilen Geräten

Systementwickler (m/w) Multimodal User Interaction Systems

Ihre Aufgaben:

- Durchführung von Entwicklungsprojekten für Interface Design in den Bereichen grafische und haptische User Interfaces (UX „User Experience“)
- Konzeption und Durchführung von UX Projekten zur Entwicklung von interdisziplinären Bedienkonzepten (multimodal user interaction)
- Mitarbeit bei der Konzeption und Gestaltung von Benutzeroberflächen für unterschiedliche Anwendungen in den Bereichen: Embedded Systems, Mobile Systems, Computing und Cloud
- Visualisierung von Interaktions- und Strukturkonzepten
- Embedded Programmierung zur Anbindung der Komponenten an User Interfaces
- App-Entwicklung als Bestandteil der multimodalen Benutzerschnittstellen



Ihre Qualifikationen:

- Abgeschlossene technische Ausbildung (TU, FH) im Bereich Informatik, Elektrotechnik, Elektronik o.Ä.
- Generelles technisches und systemisches Verständnis von mobilen Geräten
- Embedded Systems, User Interface Design und User Experience Design
- Know-how im Bereich von Sensorik, Bus-Systemen, Kommunikation

Material- und Fertigungsexperte (m/w)

Ihre Aufgaben:

- Planung und Durchführung von Machbarkeitsstudien zur Auswahl von neuen Materialien und Konstruktionen im Bereich Sensorik und Verbindungstechnik für metallische und Carbon-basierte leitfähige Komponenten
- Mitarbeit und (Teil-)Projektleitung in nationalen und internationalen Forschungsprojekten (z.B. Graphene Flagship)
- Selbstständige Konzeption und Qualifizierung von Produktionstechnologien für die Assemblierung von Smart Textile Applications und Flexible Electronics Components bis zur Fertigungsreife
- Planung und Durchführung von Machbarkeitsstudien zu Kontaktierungstechniken und Integrationskonzepten für metallische und Carbon-basierte leitfähige Komponenten
- Beratung und Unterstützung der Entwicklung bei der optimalen Produkt- und Prozessgestaltung bei unseren Fertigungspartnern



GRAPHENE FLAGSHIP

Ihre Qualifikationen:

- Abgeschlossene technische Ausbildung (TU, FH) im Bereich Elektrotechnik, Maschinenbau o.Ä.
- Mehrjährige Berufserfahrung von Vorteil
- Erfahrung im Engineering im Bereich Konstruktion, Fertigung oder Materialentwicklung
- Elektrotechnisches Grundverständnis und Basiswissen
- Gute Kommunikationsfähigkeit und Durchsetzungsvermögen
- Eigeninitiative und Bereitschaft zur Übernahme von Verantwortung
- Freude am Arbeiten in interdisziplinären Teams

Bewerben Sie sich

Wenn Sie Interesse an einer dieser Position haben, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihres frühestmöglichen Eintrittstermins unter career@interactive-wear.com.

